

SPEL- REGELS

VAL- KUILEN

Pionnen en spelers

Je kunt dit spel met meerdere mensen spelen, wij hebben 6 pionnen (dus spelers) gemaakt. Wil je met meer mensen het spel spelen, dan wordt het wel druk... maar het kan! Maak er dan een extra pion bij.

Spelregels en valkuilen

De spelers gooien om de beurt met de dobbelstenen. Wie hierbij het hoogste aantal punten gooit, mag hierna de eerste worp doen waarna hij/zij de pion evenveel als het gegooide aantal vakjes vooruit zet. Als je tijdens het spel 2 x 6 gooit mag je nog een keer spelen. 3 x dubbel 6 gooien betekent: naar de put (vakje 58).

Opdrachten

Pak steeds een opdracht als je op een ganzenvakje komt met het IkBenOffline logo.

De winnaar van het spel

Je wint als je als eerste bij het vakje 63 bent: Je moet daar precies uit komen. Gooi je teveel, dan tel je het teveel aantal punten (dus vakjes) terug op het bord en gaat dus weer achteruit.



5 Daten met aandacht. Ga verder naar 12

Je hebt een leuke date. Gelukkig kijk je niet telkens op je smartphone! Je hebt de volle aandacht voor je date!

19 Daten zonder aandacht. Een beurt overslaan

Je hebt een leuke date. Stom! Je kijkt telkens op je smartphone! Je date denkt dat je helemaal geen zin in hem/haar hebt en stapt op.

31 ff offline

Je bent offline. Wacht tot de volgende speler je komt aflossen. Neem even de tijd voor jezelf... ff offline, ff pauze!

42 Betraapt! Terug naar 39

Je bent betraapt op spieken met je smartphone! Stom...

52 Smartphone kwijt? Beurt overslaan

Ga zoeken! Waar heb je je smartphone gelaten?

58 In de put: Geen bereik. Terug naar start

Wat? Geen bereik hier? Ga terug naar het begin en neem een andere provider! We promoten dan wel dat je ook offline bent, maar helemaal offline hoeft nu ook weer niet! Terug naar begin, terug naar start.

63 Gewonnen!

Wow, je hebt het gehaald: gefeliciteerd!



Nationale
Academie voor
Media & Maatschappij

IKBEN OFFLINE.NL

www.mediaenmaatschappij.nl



OPDRACHTEN

Gezins- of familiespel!

Deze opdrachten voer je uit als je op de vakjes met het IkBenOffline logo staat. Doe de opdrachten 1 voor 1.

1. SMS? Wie ik?

Wat vind jij? Lijden mensen aan SMS (dat betekent: Social Media Stress). Hoe zit dat in jullie gezin of familie? Hoe gaan jullie om met je mobieltje of tablet? Vertel het aan elkaar, en ga daarna verder met het spel.

2. Te veel appen?

Je hebt een nieuwe vriend ontmoet. Hij stuurt de hele tijd berichten. Erg leuk, maar het zijn wel heel veel appjes! Geef jezelf 3 tips: zodat je jouw vriendschap behoudt, maar wel zegt dat hij te veel appjes stuurt.

3. Vakantie?

Jullie gezin is op vakantie. Julie vinden na lang rijden een leuke camping. Goedkoop en goed. Maar... er is geen bereik. Niet met je smartphone en ze hebben ook geen WIFI. Wat doen jullie? Hier uitrusten of verder zoeken waar er wel goede WIFI is?

4. Boos

Je checkt even je smartphone. Je leest een berichtje van een vriend-van-een-vriend... Hoewel je hem niet persoonlijk kent, roddelt hij over je. Het maakt je boos. Wat doe je?

5. Followers

Je hebt veel meer followers op je account dan de meeste vrienden van je. Een vriendin van je is jaloers op je! Wat vind je daarvan? Is het onzin of heeft ze gelijk?

6. Filtertje

Je ziet een foto van een vriendin. Maar ze ziet er totaal anders uit: alles is gefilterd. Eigenlijk herken je haar niet meer. Wat vind je ervan dat we steeds minder echte foto's zien omdat er veel wordt gefilterd? Is iets nog echt?

7. Opscheppen

Vaak wordt gezegd dat mensen alleen berichten op social media plaatsen als het goed met ze gaat. Er wordt soms behoorlijk opgeschept... Klopt dat? Wat vind jij?

8. Slapen?

De schooldirecteur zegt dat er te veel leerlingen de eerste schooluren nog slapen, Omdat ze 's nachts nog op hun telefoon bezig zijn. Wat vind jij: hebben mensen slaapttekort als ze 's nachts op hun mobieltjes kijken? Trouwens: hoeveel slaap heb jij zelf nodig om uitgerust te zijn?

9. Vergeten!

Je bent op weg naar school of jouw werk. Je merkt dat je je mobieltje bent vergeten. Wat doe je? Ga je door of ga je terug?

10. Is dat waar?

In de groepsapp wordt er iets gedeeld. Het is nieuws waar jij meteen van denkt: Is dat wel waar? Iedereen denkt dat het waar is wat er staat. Jij twijfelt. Wat app je terug?

11. Online hulp

Op internet zijn er websites waar je voor problemen hulp kunt vragen. Geef eens een tip aan wie je hulp zou kunnen vragen, via internet? Welke website vind jij een echte hulp-site?

12. Apparaten thuis

Welke apparaten zijn er thuis? En hebben jullie afspraken wie deze apparaten mogen gebruiken? Denk aan laptops, mobieltjes, tablets, tv....

13. Thuis

Jij wilt in jullie gezin afspreken dat niet iedereen onder het eten met z'n mobieltje zit. Welke afspraken vind jij belangrijk?

14. Kwaad

Je vriend of vriendin is kwaad omdat je niet meteen hebt gereageerd toen hij/zij een bericht stuurde; en dat is al een half uur geleden (zegt-ie)! Hoe reageer je?

15. Wie volg jij?

Wie volg jij en wie volgt jou online? Check jij dat wel eens? Zijn dat vrienden, bekenden of juist onbekenden?

16. Game jij?

Game je? Zo ja: welke games speel je? (Zo nee: neem dan de volgende opdracht). Hoeveel tijd per dag game jij? Hoeveel mensen kom je tegen in jouw game: zijn dat vrienden, bekenden of juist onbekenden?

17. Moeder appt

In de familie-appgroep is er iets vervelends aan de hand. Iemand heeft iets raars geappt, wat niet iedereen leuk vindt. Welke tip geef je om dit op te lossen?

18. Ruzie in de groepsapp

Je hoort van een kind dat er allemaal ruzie in de groepsapp is. Welke 3 tips geef jij zodat de app-ruzie stopt?

19. Iedereen gaat naar dat feestje

Je ziet in de groepsapp dat er veel vrienden naar een verjaarsfeestje gaan. Jij ziet dat feest dit keer niet zitten, je hebt geen geld en geen zin. Iedereen stuurt berichtjes om je over te halen. Wat doe je?

20. Schermtijd

Hoeveel tijd vind jij dat iemand per dag mag doorbrengen met een scherm? Dat kan van alles zijn. Mobieltje, TV, tablet, laptop.



Nationale
Academie voor
Media & Maatschappij

IKBEN OFFLINE.NL

www.mediaenmaatschappij.nl